



Филимонова Ирина Михайловна

Женщина, 29 лет, родилась 18 марта 1997

+7 (960) 3169669

irina123kor@gmail.com — предпочитаемый способ связи

telegram: @Groza_belka

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 9 лет 4 месяца

Июль 2024 —
настоящее время
2 года

Газпромбанк, ОАО

Москва, www.gazprombank.ru

Финансовый сектор

• Банк

Lead Инвестиций, Продуктовый дизайн

- Синхронизация стратегических целей компании и команды
- Планирование работ и распределение задач
- Создание и поддержка позитивной рабочей атмосферы
- Формирование команды
- Онбординг

Ноябрь 2023 —
Май 2024
7 месяцев

БКС Мир Инвестиций

Москва, bcs.ru/

Middle UI UX дизайнер

Дизайнер блока Заводы и Выводы.

- Продуктовый дизайн. Создание рабочих прототипов, hi-fi дизайна с использованием обновленной дизайн-системы для блока Заводы и Выводы;
- Проектирование сценария автопополнений;
- Проектирование сценария выводов;
- Проектирование сценария пополнений;
- Изучение и внедрение QR кода для оплаты по СБП.

Февраль 2023 —
Май 2023
4 месяца

VK

Россия, vk.company/ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
 - Разработка программного обеспечения
- СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Middle UI UX дизайнер

Middle UI UX дизайнер команды Лента.

- Продуктовый дизайн. Создание рабочих прототипов, User Flow, Journey Maps Ленты и раздела "Друзья"
- Проектирование и отрисовка адаптивного интерфейса. Анализ бизнес-требований. Изучение клиентского поведения и текущих проблем;
- Создание нового и улучшение текущего функционала Ленты и раздела "Друзья";
- Внедрение "реакций" пользователей на сообщения других пользователей;
- Ведение и усовершенствование раздела рекомендаций друзей и сообществ.

Февраль 2020 —
Январь 2023
3 года

Makeen

www.makeen.io/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Lead UI UX Designer

- Проектное сотрудничество с компаниями, ведущими бизнес в области различных линий бизнеса;
- Дизайн UI и UX для различных платформ (IOS, Android) и устройств (Desktop, Mobile, iPad). Создание рабочих прототипов, User Flow, Journey Maps.
- Проектирование и отрисовка адаптивного интерфейса. Анализ бизнес-требований. Изучение клиентского поведения и текущих проблем;
- Разработка интерфейсов для мобильных приложений и desktop версий;
- Разработка дизайн-элементов интерфейсов и графических компонентов;
- Создание нового и улучшение текущего функционала веб-платформ и мобильных приложений;
- Проведение глубокого комплексного анализа исходных данных. Работа над унификацией компонентов и паттернов;
- User Flow/User Story.
- Работа с: Amazon, Microsoft, USA Soccer League, Warner Brothers, Schneider Electric и др.

Сентябрь 2016 —
Январь 2020
3 года 5 месяцев

Upwork

UI \ UX Дизайнер

- Проектное сотрудничество с компаниями, ведущими бизнес в области различных линий бизнеса;
- Дизайн UI и UX для различных платформ (IOS, Android) и устройств (Desktop, Mobile, iPad). Создание рабочих прототипов, User Flow, Journey Maps.
- Проектирование и отрисовка адаптивного интерфейса. Анализ бизнес-требований. Изучение клиентского поведения и текущих проблем;
- Разработка интерфейсов для мобильных приложений и desktop версий;
- Разработка дизайн-элементов интерфейсов и графических компонентов;
- Создание нового и улучшение текущего функционала веб-платформ и мобильных приложений;
- Проведение глубокого комплексного анализа исходных данных. Работа над унификацией компонентов и паттернов;

- User Flow/User Story.

Реализованные проекты:

Suxin- - китайская промышленная компания. <https://www.suxiniot.com/home>

IT24 - испанская международная компания поиска технических услуг. <https://it24.io/>

Co-workshop - американская компания (международная) дизайна и разработки
<https://co-workshop.com/>

Psymovo - медицинская компания протезов (Испания)

Fittoo - спортивное приложение iOS

STHLM MATTOR - шведская мебельная компания <https://www.sthlmmattor.se/>

Oleg Filimonov - разработчик Play Store olegfilimonov.com

Приложения: Behave Yourself и Timerce

Образование

Неоконченное высшее

2022
Неоконченное
высшее

**Московский государственный лингвистический университет,
Москва**

Лингвистика, Теория и практика межкультурной коммуникации

2017
Неоконченное
высшее

**Филиал национального исследовательского университета
"Высшая школа экономики", Санкт-Петербург**

Юриспруденция, Юриспруденция

Повышение квалификации, курсы

2022

Art & design

Школа современного дизайна, Иллюстратор

2019

Онлайн ресурс "Treehouse - techdegree"

UX Дизайнер

2018

Coursera

UI/UX Дизайнер

2018

Lynda.com

UI/UX Дизайнер

Тесты, экзамены

2019

<https://teamtreehouse.com>

Treehouse Techdegree, UX Design

Электронные сертификаты

2019

UX Design Certificate - Treehouse

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — C1 — Продвинутый

Немецкий — A1 — Начальный

Навыки

Adobe After Effect Adobe Photoshop Adobe Illustrator Adobe InDesign
Английский язык Организаторские навыки Adobe XD InVision
Marvell App Zeplin UX UI Balsamiq
Проектирование пользовательских интерфейсов Веб-дизайн Sketch
Адаптивный дизайн Figma Agile Atlassian Jira

Дополнительная информация

Обо мне

Стараюсь решать задачи наиболее выгодным для компании образом, избегать дороговизны решений. Просто и понятно - мой принцип работы.

Большой опыт в B2B дал мне новое представление о работе и выстраивании дизайн процессов. Небольшой опыт в кодинге научил меня лучше понимать циклы разработки и точки боли разработчиков. А продолжительная работа в англоязычной команде, взаимодействие с людьми разных культур, политических и религиозных взглядов научил меня находить подход к любому человеку.